Feuille de score Rummikub

Date : _____

2 à 4 joueurs · Fin : quand vous le décidez · Gagnant : le plus grand total

Manche	Joueur 1	Joueur 2	Joueur 3	Joueur 4
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
Total				

Comment compter les points au Rummikub

- Quand un joueur pose sa dernière tuile, la manche se termine. Chaque autre joueur additionne les tuiles restées sur son chevalet : chaque tuile vaut son chiffre, le joker vaut 30.
- Chaque perdant marque ce total en négatif. Le gagnant de la manche marque en positif la somme des points de tous les perdants.
- Le total d'une manche fait donc toujours zéro. Après le nombre de manches convenu, le plus grand total gagne.

Tour de table : laissez l'app compter à votre place

L'app additionne chaque manche, applique les règles du jeu et désigne le gagnant.

Gratuit · Hors ligne · Sans compte ni publicité · iPhone, iPad et Android

App Store Google Play tourdetable.app/fr/compteur-points-rummikub

Scannez pour télécharger l'app

Tour de table n'est ni affiliée ni approuvée par l'éditeur de Rummikub. Rummikub est une marque de Kodkod (M.L.) Ltd.